



Temuco, viernes 24 de julio de 2026

Estimados/as Padres, Madres y Apoderados/as:

Informamos sobre el proceso de inscripción de las **Actividades Extraescolares 2026**, para el segundo semestre; en esta ocasión se da cuenta de las vacantes disponibles en cada taller.

ASPECTOS GENERALES

- Para realizar este proceso es fundamental tener activa su cuenta para acceder al portal de pago.
- Mantener la colegiatura al día (**Junio 2026**).
- El proceso de inscripción estará disponible de manera virtual en www.georgechaytor.cl/portaldepagos; para aquellos apoderados que estén interesados en que su hijo/a realice alguna actividad y esta cuente con vacantes disponibles.

Los requisitos para inscribirse en estas actividades son los siguientes:

- La participación es totalmente voluntaria, y nuestros estudiantes podrán inscribirse en un máximo de 2 actividades (1 taller pagado + 1 gratuito o 2 talleres pagados).
- **El estudiante no podrá inscribirse en 2 talleres gratuitos.**
- Algunas actividades tienen un cupo máximo y requisitos adicionales por razones pedagógicas; otros requieren cupos mínimos para ejecutarse.
- **Por cada estudiante se debe realizar una inscripción.**

I. DE LA INSCRIPCIÓN

Es importante que revise los horarios de ejecución, ya que, en algunas actividades deportivas tienen entrenamiento 2 veces por semana (ver tabla).

Período de inscripción: lunes 27 de julio, 18:00 hrs. — viernes 31 de julio, 23:59 hrs.

Valor anual 2026: \$100.000. **2º cuota de este semestre:** \$50.000.

Proceso de Matrícula (anexo paso a paso al final del documento)

Paso 1

Ingresar a nuestra página web (www.georgechaytor.cl). Seleccionar "**Portal de Pago**", luego ingresar los datos solicitados: rut, mail y contraseña. Dentro del portal de pago elegir la opción "Actividades Extracurriculares".

Paso 2

Seleccionar el taller de su interés e inscribir al estudiante, revisar atentamente los horarios de cada taller. Es importante indicar que el sistema no permite reservar 2 talleres pagados al mismo tiempo; antes debe inscribir uno y pagar antes de tomar otro taller.

Recuerde, pueden ser 2 talleres pagados; 1 taller pagado + 1 taller gratuito; o 1 taller pagado ó 1 taller gratuito.

Paso 3

Confirmación y pago de la actividad seleccionada vía Webpay. **Al momento de seleccionar la actividad el sistema bloquea el cupo por 10 minutos para hacer el pago; de no hacerlo dentro de ese tiempo, la vacante se liberará para otros estudiantes.**

Nota: Recuerde que debe repetir este paso por cada estudiante; además, debe considerar que solo aparecerán las actividades que corresponden al nivel de cada estudiante.

II. DE LA PARTICIPACIÓN EN CADA TALLER

- Cada taller tiene actividades organizadas y agendadas (torneos, campeonatos, encuentros, competencias, etc.) en los diferentes niveles; por lo tanto, una vez que comiencen los entrenamientos, los docentes citarán a una reunión informativa para ver detalles de cada caso.
- Algunos talleres durante el desarrollo del semestre se irán adecuando conforme a las condiciones climáticas.

III. DE LAS OBLIGACIONES

- La asistencia es obligatoria, cada docente llevará un control de ésta. Las inasistencias reiteradas al taller y/o actividad facultará al docente(a) para suspender de forma permanente a dicho alumno(a). Se deberá justificar la inasistencia al profesor respectivo, mediante una comunicación.
- En caso de que su hijo(a) **no cumpla con sus obligaciones académicas y/o disciplinarias**, el colegio se verá en la obligación de solicitar la suspensión temporal de las actividades elegidas.
- En caso de que su hijo(a), una vez iniciado el taller y/o actividad, dispondrá de la primera semana para solicitar cupo en otra actividad, siempre y cuando tenga vacantes disponibles. Si su hijo(a) se retira de la actividad durante el semestre, perderá su cupo y el apoderado deberá hacerlo por escrito. Si se retira voluntariamente no habrá devolución de la inscripción.
- Las actividades comenzaron a funcionar el **lunes 03 de agosto de 2026**, en los horarios señalados. Todo alumno debe estar previamente inscrito, en la forma antes mencionada.
- Es importante considerar que, en las actividades, especialmente deportivas, los apoderados no pueden intervenir ni emitir opiniones y comentarios durante el desarrollo de esta.
- Se solicita ser puntual en el retiro del estudiante una vez finalizado el horario de la actividad extraescolar.
- Reiterarles a sus hijos que deben **esperar en el hall del Colegio, no en la escalera ni en la calle**. Así como, informar al docente si su hijo(a) se queda o no a la actividad.

Se despide atentamente,



Mg. Sergio Sandoval Obando
Director

OBJETIVOS ACTIVIDADES EXTRAPROGRAMÁTICAS

- **Soccer (Fútbol):** Desarrollar de manera formativa habilidades técnicas y tácticas en el juego de fútbol, fomentando la cooperación, el trabajo en equipo y la disciplina deportiva entre los participantes.
- **Rhythmic Gymnastics (Gimnasia Rítmica):** Mejorar la flexibilidad, coordinación, equilibrio y expresión corporal de los estudiantes a través de movimientos rítmicos y coreografías creativas.
- **Volleyball (Vóleybol):** Enseñar técnicas fundamentales de voleibol, incluyendo saques, pases, remates y defensas, promoviendo la comunicación y la camaradería dentro del equipo.
- **Hockey:** Desarrollar habilidades de manejo del stick, control del push, hit, dribbling y estrategias de juego en el hockey sobre césped, fomentando el espíritu competitivo y el respeto hacia los compañeros y adversarios.
- **Robotics (Robótica):** Fomentar el interés por la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas (STEM) a través de la construcción y programación de robots, desarrollando habilidades de resolución de problemas y pensamiento crítico.
- **Kids Art (Arte para Niños):** Estimular la creatividad y la expresión artística de los niños a través de diversas técnicas y materiales, promoviendo la apreciación por el arte y la autoexpresión.
- **Theater (Teatro):** Desarrollar habilidades de actuación, expresión vocal y corporal, y trabajo en equipo en el contexto del teatro, fomentando la confianza en sí mismos y la capacidad de comunicación.
- **Taekwondo:** Enseñar técnicas de defensa personal, desarrollo físico y mental, así como valores de respeto, disciplina y autocontrol a través de la práctica del taekwondo.
- **Basketball (Baloncesto):** Desarrollar las habilidades técnicas como dribbling, pases, tiros y defensa en el baloncesto, fomentando el juego limpio, la cooperación y el liderazgo dentro del equipo de manera formativa.
- **Athletics Beginner (Atletismo para Principiantes):** Introducir a nuestros estudiantes en diversas disciplinas atléticas como carreras, saltos y lanzamientos, desarrollando habilidades básicas y promoviendo un estilo de vida activo y saludable.
- **Coro:** Desarrollar habilidades vocales y musicales a través del canto colectivo, promoviendo la expresión artística, la afinación, el ritmo y el trabajo en equipo, en un ambiente de respeto y colaboración que fortalezca la confianza, la sensibilidad musical y el gusto por la música.
- **English Starter (Inglés para Principiantes):** Introducir a los participantes en los conceptos básicos del idioma inglés, incluyendo vocabulario, gramática y expresiones comunes, fomentando la confianza y la capacidad de comunicación en situaciones cotidianas.
- **Chess (Ajedrez):** Enseñar las reglas y estrategias fundamentales del ajedrez, desarrollando habilidades de pensamiento crítico, planificación y toma de decisiones en un entorno de juego intelectual.
- **English Drama Club (Club de Drama en Inglés):** Fomentar la expresión oral, la creatividad y la confianza escénica en inglés a través de la participación en actividades teatrales y dramáticas, como improvisaciones, obras cortas y ejercicios de actuación.
- **Badminton:** Mejorar las habilidades técnicas y tácticas en el juego de bádminton, incluyendo golpes, movimientos de pies y estrategias de juego, promoviendo la coordinación, el trabajo en equipo y el espíritu deportivo.
- **Psicomotricidad:** Desarrollar habilidades motoras, coordinación, equilibrio y percepción espacial en los participantes a través de actividades y juegos diseñados para estimular la psicomotricidad, promoviendo el desarrollo integral de los niños y su autoconfianza en el movimiento.
- **Arts & Alchemy:** Fomentar la creatividad y la imaginación de los niños mediante la exploración de técnicas artísticas y actividades inspiradas en la alquimia, con el fin de estimular su desarrollo personal, habilidades manuales y capacidad de expresión artística.

- **Language Club's & Math Academy:** El objetivo principal de estos talleres es apoyar a nuestros estudiantes, con el proceso de aprendizaje de ambas asignaturas (Matemáticas y Lenguaje), la participación es voluntaria sin embargo durante el semestre los estudiantes que presenten debilidades, deberán asistir de forma obligatoria.
- **Violín:** Desarrollar las habilidades técnicas y musicales necesarias para tocar el violín, incluyendo la lectura de partituras, la postura correcta y la ejecución de piezas simples, promoviendo la apreciación por la música clásica y el trabajo disciplinado.
- **Escritura Creativa:** Fomentar la imaginación y la capacidad de expresión escrita de los estudiantes a través de actividades que desarrollen su creatividad, redacción de relatos, poesías y otros géneros literarios, mejorando su estilo y habilidades narrativas.
- **Science (Ciencias):** Desarrollar la curiosidad científica y el pensamiento crítico en los estudiantes mediante la realización de experimentos y actividades prácticas que fomenten la comprensión de conceptos científicos clave, estimulando su interés por la ciencia y la investigación.
- **Journalism (Periodismo):** Introducir a los estudiantes en los principios del periodismo, incluyendo la investigación, redacción y ética periodística, desarrollando sus habilidades de comunicación escrita y fomentando el interés por contar historias de manera clara y objetiva.
- **Fit Kid Chaytor:** Promover el desarrollo de hábitos de vida saludable a través de actividades físicas dinámicas y entretenidas, fortaleciendo la condición física, la coordinación, la resistencia, la fuerza y el trabajo en equipo, en un ambiente seguro, motivador y acorde a su etapa de desarrollo.
- **IA con propósito: "Crea, Aprende y Decide":** Promover en los estudiantes de 7º Básico a IVº Medio el uso responsable, ético y crítico de la inteligencia artificial, entregándoles herramientas para aprovecharla como apoyo en su aprendizaje, creatividad y resolución de problemas, resguardando la privacidad, la honestidad académica y el pensamiento propio.

ACTIVIDADES EXTRAPROGRAMÁTICAS IIº SEMESTRE 2026

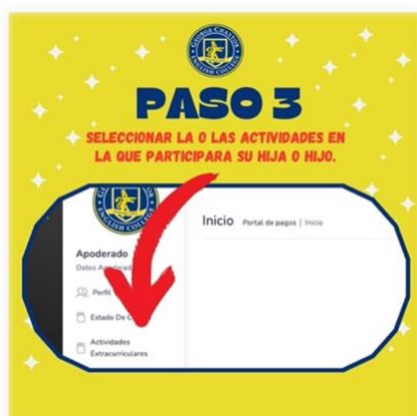
Actividad	Profesor	Categorías	Vacantes*	Horario**
Soccer	Diego Opazo	Mini: 1º Básico	20	(Ju) 14:00 - 15:00
		Mini: 2º Básico	20	(Ma) 14:00 - 15:00
		Starter: 3º Básico	20	(Lu - Mi) 15:00 - 16:00
		Starter: 4º Básico	15	(Lu - Mi) 16:00 - 17:00
		Starter: 5º Básico	15	(Ma - Ju) 15:00 - 16:00
		Starter: 6º Básico	15	(Ma - Ju) 16:00 - 17:00
		Senior A: Iº a IIº Medio	20	(Mi) 17:00 - 18:00
		Senior B: 7º a 8º Básico	20	(Lu) 16:00 - 17:00
Rhythmic Gymnastics	Viviana Saavedra	Kínder	20	(Ju) 15:00 - 16:00
		1º y 2º Básico	20	(Ma) 14:00 - 15:00
		3º - 4º Básico	15	(Ju) 14:00 - 15:00
		Selection*	0	(Ma) 16:00 - 18:00 (Ju) 18:00 - 19:00
Rugby	Esteban Müller	1º, 2º y 3º Básico	15	(Lu) 15:00 - 16:00 (Mi) 15:00 - 16:00
		4º, 5º y 6º Básico	15	(Lu) 16:00 - 17:00 (Mi) 16:00 - 17:00
		7º, 8º, Iº, IIº, IIIº y IVº Medio	20	(Ma) 16:00 - 18:00
Vóleybol	Leodan Vera	Starter: 4º - 6º Básico	20	(Lu - Mi) 15:00 - 16:00
		Starter: 7º - IVº Medio	20	(Lu - Mi) 16:00 - 18:00
		Selection*	0	(Vi) 17:00 - 19:00
Hockey	Virginia de la Fuente	Starter: 3º - 4º Básico	20	(Ma-Ju) 14:00 - 15:00
		Advance: 5º - 6º Básico	20	(Ma-Ju) 15:00 - 16:00
		Pro: 7º - IVº Medio	20	(Lu) 15:00 - 16:00 (Mi) 15:00 - 17:00
Robotics	Darío Cartes	Starter: 6º - IIº Medio	15	(Vi) 15:00 - 16:45
		Pro: 7º Básico - IIIº Medio	15	(Lu) 15:00 - 16:45
Kids Art	Pamela Muñoz	Prekínder	12	(Ma) 16:15 - 17:00
		Kínder	12	(Ma) 15:15 - 16:00
Escultura	Pamela Muñoz	1º Básico	12	(Mi) 15:10 - 16:00
		2º Básico	12	(Vi) 15:10 - 16:00
Theater	Jackie Andaur	Starter: 3º - 6º Básico	15	(Ju) 14:00 - 16:00
		Advance: 7º a IIº Medio	15	(Lu) 15:00 - 17:00
Taekwondo	Ricardo Wainer	Middle: 1º a 6º Básico	25	(Mi) 15:00 - 16:30
Basketball	José Fuentes	5º a 7º Básico	15	(Mi) 18:00 - 19:00 (Vi) 15:00 - 16:00
		8º a IVº Medio	15	(Ma) 19:00 - 20:00 (Vi) 16:00 - 17:00
Initiation Athletics	Marcela Henríquez	1º Básico	20	(Lu - Vi) 15:00 - 16:00
		2º Básico	20	(Mi) 15:00 - 16:00 (Vi) 16:00 - 17:00
Athletics Field & Track	Marcela Henríquez	3º - 6º Básico	25	(Lu - Mi) 16:00 - 17:00
		7º a IVº Medio	15	(Lu - Mi - Vi) 17:00 - 18:00
Violín*	Cristóbal Pinto	Starter: 5º Básico a IIº Medio	8	(Mi) 16:30 - 17:30
		Pro: 5º a 8º Básico	8	(Mi) 15:00 - 16:25

TALLERES GRATUITOS

Actividad	Profesor	Categorías	Cupos	Horario
IA con Propósito: "Aprende, crea y Decide"	Javier Pinilla	7º - IVº Medio	20	(Mi) 15:00 - 16:00 (Ju) 16:00 - 17:00
Coro Chaytor	Rocío Meriño	3º - 6º Básico	15	(Ma) 16:00 - 17:00
English Upgrade	Rocío Meriño	6º - Iº Medio	15	(Mi) 15:00 - 16:30
Fit Kid Chaytor	Jorge Cerda	3º - 4º Básico	15	(Lu) 15:00 - 16:00 (Mi) 15:00 - 16:00
	Jorge Cerda	5º - 6º Básico	15	(Ma) 14:00 - 15:00 (Ju) 14:00 - 15:00
English Starter	Rodolfo Henríquez	1º - 2º Básico	15	(Mi) 15:00 - 16:00
	Rodolfo Henríquez	3º - 4º Básico	15	(Vi) 15:00 - 16:00
Chess	Erwin Vecchio	Mini: 3º - 6º Básico	20	(Ju) 14:00 - 15:00
	Erwin Vecchio	Premini: 1º - 2º Básico	20	(Vi) 15:00 - 16:00
English Drama Club	Daniela Sanhueza	4º - 6º Básico	15	(Ju) 14:15 - 15:15
Badminton	Ulises Valenzuela	Mini: 3º - 6º Básico	15	(Ma) 15:00 - 16:00
	Ulises Valenzuela	Senior: 7º - IVº Medio	15	(Ma) 16:00 - 17:00
Psicomotricidad	María Carrasco	Playgroup	10	(Lu) 15:00 - 16:00
	María Carrasco	Prekínder	10	(Ju) 15:00 - 16:00
	María Carrasco	Kinder	10	(Lu) 16:00 - 17:00
Language Club's*	Marlis Pérez	3º Básico	20	(Ma) 14:15 - 15:15
	Marlis Pérez	4º Básico	20	(Ju) 14:15 - 15:15
	Amanda Navarrete	5º Básico	20	(Ma) 14:15 - 15:15
	Amanda Navarrete	6º Básico	20	(Ju) 14:15 - 15:15
	Karina Sanzana	7º Básico	20	(Lu) 15:00 - 16:00
	Natalia Cisternas	8º Básico	20	(Lu) 15:00 - 16:00
	Karina Sanzana	Iº Medio	20	(Mi) 15:00 - 16:00
	Natalia Cisternas	IIº Medio	20	(Ju) 15:45 - 16:45
Math's Academy	Isabel Illanes	3º Básico	20	(Ju) 14:15 - 15:15
	Isabel Illanes	4º Básico	20	(Lu) 15:15 - 16:15
	Sofía Cortés	5º Básico	20	(Ju) 14:15 - 15:15
	Sofía Cortés	6º Básico	20	(Ma) 14:15 - 15:15
	Angelica Campos	7º Básico	20	(Vi) 15:00 - 16:00
	Angelica Campos	8º Básico	20	(Ma) 15:45 - 16:45
	Angelica Campos	Iº Medio	20	(Ju) 15:45 - 16:45
	Angelica Campos	IIº Medio	20	(Mi) 15:00 - 16:00
Proceso Lector	Camila Vera	1º Básico	20	(Ma) 14:15 - 15:15
	Camila Vera	2º Básico	20	(Ju) 14:15 - 15:15

* Recordamos que los talleres que no cumplan con el mínimo de inscritos no se impartirán.

PASO A PASO · INSCRIPCIÓN ACTIVIDADES EXTRAPROGRAMÁTICAS



CONSULTAS PORTAL DE PAGO

gerson.lefno@georgechaytor.cl / 45-2592426
alfredo.torres@georgechaytor.cl / 45-2592408